



## Técnico Universitario en Desarrollo de Aplicaciones Móviles Android y Web

\*El cierre del Técnico Universitario equivale al primer año de cualquiera de nuestras Ingenierías\*



**UdeO**  
UNIVERSIDAD DE OCCIDENTE

## TALLER (INTECAP)

### Primer año:

#### Programación con lenguaje C# y conexión a bases de datos:

- Sistemas de información y software
- Metodologías de desarrollo de software
- Estructura de lenguaje C#
- Programación orientada a objetos
- Arquitectura en capas
- Arquitectura MVC
- Diseño y creación de base de datos
- SqlServer
- Manejo de la estructura de datos, manipulación de la información y conexión con la base de datos
- Manipulación de la información
- Conexión con la interfaz gráfica
- Generación de reportes

### Segundo año:

#### ANDROID

- Diseño de base de datos SQLite
- Lenguajes en el desarrollo de aplicaciones Android
- Entorno Java
- Operaciones, bifurcaciones, ciclos,
- Clases y objetos
- Contenedores en Android Studio
- Componentes: listview, spinner view,
- Lenguajes
- Configuración de dispositivos
- Fragmentos
- Lenguaje XML
- Gradle
- APIs
- Flujo de trabajo de aplicaciones
- Conexión con base de datos, local y remota
- Web Services
- Google analytics
- Seguridad y monitoreo de aplicaciones móviles android studio

## PÉNSUM DE ESTUDIOS (UDEO)

### I Semestre

- Matemática Básica
- Lógica Matemática I
- Física I
- Fundamentos de Química
- Fundamentos de Programación I

### II Semestre

- Pre Cálculo
- Lógica Matemática II
- Física II
- Proceso Económico I
- Fundamentos de Programación II

### III Semestre

- Cálculo
- Circuitos Analógicos I
- Filosofía de Mises
- Proceso Económico II
- Fundamentos de Programación III

### IV Semestre

- Ética, Cultura y Valores
- Circuitos Analógicos II
- Filosofía de Hayek
- Lógica y Circuitos Digitales
- Fundamentos de Programación IV

Proyecto de fin de carrera y Examen General Privado